

## Das Spiel „powerado“: Versorge deine Stadt mit Ebnergie!



### Das Spielkonzept



Der Spieler setzt aus fallenden Energie- und Leitungssteinchen ein Stromnetz zusammen, das sein Wohnumfeld nachhaltig mit Energie versorgt. Diese „Homebase“ ist je nach Level ein Dorf, eine Kleinstadt eine Großstadt oder eine Metropole. Ziel des Spiels ist es, den Energielevel möglichst umweltverträglich oberhalb eines Bedarfspegels zu bringen und diesen Pegel über eine gewisse Zeit zu halten. Es stehen konventionelle Energiequellen (Atomkraft,

Erdöl, Erdgas, Kohle) und regenerative Energiequellen (Windkraft, Wasserkraft, Solarenergie, Erdwärme und Biomasse) zur Verfügung. Jede Energieform hat spezifische Vor- und Nachteile.

Der Spieler wählt einen persönlichen Begleiter aus einer Reihe von Figuren. Entsprechend seiner Wahl ändert sich das Aussehen des Spielfeldes.

### Vermittlungsstrategie

Das Online-Spiel powerado soll von 8-12-jährigen Mädchen und Jungen freiwillig und begeistert gespielt werden. Die Kinder erproben im Wettbewerb ihre Geschicklichkeit und erwerben beiläufig ein erstes Gespür dafür, dass Energieverbrauch und Klimawandel etwas miteinander zu tun haben. Weil „powerado“ attraktiv und spannend ist und weil das Spiel nicht nur die haptische Geschicklichkeit herausfordert, sondern darüber hinaus auch das Urteilsvermögen übt, wird das Thema „Energie und Umwelt“ von den Kindern emotional erlebbar. Das geschieht allerdings nur, wenn das Spiel in der Spielintuition zeitgemäß und ästhetisch auf der Höhe der Zeit ist. Der Erwerb von Kenntnissen steht nicht im Vordergrund; Grundkenntnisse zum Themenfeld „Energie“ werden nebenbei über ein in das Geschicklichkeitsspiel eingebundenes Wissensquiz vermittelt. Der thematische Hintergrund des Online-Spiels lässt sich mit drei Fragen grob umreißen:

- Welche Erneuerbaren Energien gibt es?
- Was unterscheidet sie von den nicht-erneuerbaren Energien?
- Was ist eine nachhaltige Energieversorgung?

#### Drei Erkenntnisse soll das Spiel befördern:

- Erneuerbare Energien sind echte Alternativen zu den konventionellen Energien.
- Auf den richtigen Energiemix kommt es an.
- Nachhaltigkeit ist für die Energieversorgung wichtig

### Forschungsziel

Das Spiel ist Teil eines umfassenden Forschungsprojekts, das der Frage nachgeht: Wie ist es möglich, bei Kindern und Jugendlichen eine affektive Auseinandersetzung mit dem Thema „Energie und Klima“ zu befördern. Durch das Online-Spiels soll ein neben dem kognitiven ein spielerischer Zugang zur Welt der Erneuerbaren Energien ermöglicht werden. Das Spiel kann ein erster Anreiz sein, in die „Erlebniswelt Erneuerbare Energien“ einzusteigen.

Das Spiel wird in verschiedenen Testphasen vom Institut für Erziehungswissenschaft der Otto-von-Guerike-Universität Magdeburg wissenschaftlich begleitet. Für die Testphasen werden Lehrer und andere (medien-)pädagogische Fachkräfte wie auch Schülerinnen und Schüler mit einbezogen.

