



POWERADO



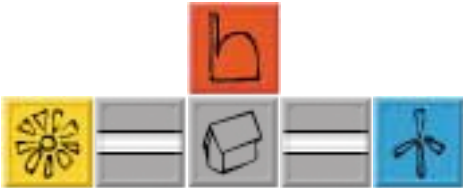
Spielanleitung - <http://spiel.powerado.de>

SPIELANLEITUNG

Versorge deine **Basis** nachhaltig mit Energie.



Rund um deine Basis kannst du aus den herunterfallenden Leitungen und Kraftwerkssteinchen ein **Stromnetz aufbauen**. Sorge dafür, dass die Basis möglichst an mehreren Stellen angeschlossen ist!



Je mehr **Kraftwerke** du ans Netz bringst, desto mehr Energie steht dir zur Verfügung. Aber Achtung: Kraftwerke sind nichts für die Ewigkeit. Es gibt Störfälle oder die Rohstoffe gehen ihnen aus. Und Energie ist rund um die Uhr gefragt. **Dein Ziel:** Du musst den Energiebalken über den Bedarfspegel bringen und ihn dort 30 Sekunden lang halten.

Der **Energiebalken** zeigt dir, ob du den Pegel erreicht hast.



Insgesamt hast du **5 Minuten Zeit**. Und rund um die Uhr zeigt dir die **grüne Sekundenuhr**, wie lange du den Pegel noch oben halten musst.



Achte auf die Umwelt. Der **Umweltbalken** sollte unbedingt unterhalb der Marke bleiben. Sonst gib't Punktabzug!



Deine Kraftwerke haben unterschiedliche Eigenschaften und liefern unterschiedliche Erträge. Während sie herunterfallen, kannst du mit der Pfeil-nach-oben-Taste zwischen zwei Möglichkeiten wählen. Dabei gibt es **erneuerbare Energien...**



Sonnenenergie



Solarpark



Biomasse



Erdwärme



Wasserkraft



Windkraft



Offshore Windkraft

...und **fossile Energiequellen**. Diese sind auf sehr begrenzte Brennstoffe angewiesen. Wenn sie verbraucht sind, liefert das Kraftwerk keine Energie mehr. Das Kraftwerk wird Stück für Stück dunkler. Wenn es ganz dunkel ist, bringt es keine Leistung mehr.



Erdgas



Erdöl



Kohle

Ein **Sonderfall** ist die **Kernkraft**. Denn sie birgt besondere Risiken.



Atomkraft

Leitungssteinchen kann man drehen, während sie herunter fallen. Mit der Pfeil-nach-unten-Taste kannst du den Fall beschleunigen.



Mit **Wärmedämmung** und **Sparlampen** kannst du Energie sparen. Aber Achtung: Die Steinchen müssen richtig ans Netz angeschlossen sein. Du kannst die Zuleitung nicht drehen oder wechseln.



Mit denen hier musst du immer rechnen. **Störfälle** und **Katastrophen** lassen sich nie vorhersagen und nicht lenken. Also gestalte dein Stromnetz sicher, denk an die Zukunft und plane Ersatz ein.



SPIELANLEITUNG

Technische Anleitung



Mit dieser Taste kannst du

- Fallende Leitungssteinchen drehen
- Fallende Kraftwerkssteinchen tauschen



Mit diesen Tasten kannst du

- die Flugbahn der fallenden Steinchen ändern
- Ausnahme: Störfallsteinchen lassen sich nicht beeinflussen



und Leertaste

Mit diesen Tasten kannst du

- ein fallendes Teilchen direkt nach unten springen lassen. Das spart Zeit!



Mit dieser Taste kannst du

- das Spiel anhalten, wenn du eine Pause machen willst.
- und durch erneutes Drücken wieder starten, wenn du das Spiel fortsetzen möchtest.

Die Eigenschaften der Energiesteinchen

Auch wenn du es sicher selber herausfindest, hier die wichtigsten Eigenschaften der Energiesteinchen:



Biomasse ist unerschöpflich und überall einsetzbar. Der Energiebeitrag ist allerdings ziemlich gering.



Sonnenenergie, Solarparks, Windkraft und Offshore-Windkraft sind unerschöpflich und überall einsetzbar, allerdings nicht überall 100%-ig wirkungsvoll. Eine Sprechblase zeigt dir den Ertrag, wenn du sie ans Netz anschließt.



Erdwärme und Wasserkraft sind unerschöpflich, aber nicht überall einsetzbar. Nur in den gekennzeichneten Zonen sind sie effektiv.



Erdgas, Erdöl und Kohle sind sehr ergiebig aber schnell verbraucht. Das Kraftwerk wird Stück für Stück dunkler. Wenn es ganz dunkel ist, bringt es keine Leistung mehr.



Atomkraft ist ungeheuer ergiebig, aber auch ungeheuer gefährlich. Ein Störfall richtet furchtbare Schäden auch in der Umgebung an.



Durch **Energiesparlampen und Wärmedämmung** in Häusern sparst du Energie – und dein Bedarfspegel sinkt.